

## ING. ARISTIDE CITTADINO

### Istruzione:

Settembre 2010

**Università della Calabria (Cosenza - Italia)**

Laurea Specialistica in Ingegneria Informatica

Titolo Tesi: "High Order Co-Clustering su architetture parallele: implementazione di un sistema con il paradigma Map-Reduce"

Voto Finale: 110/110 e lode

Dicembre 2007

Laurea Triennale in ingegneria informatica

Titolo Tesi: "Valutazione della dissimilarità tra oggetti XML"

Voto Finale: 109/110

Giugno 2004

**Maturità Scientifica presso il Liceo Scientifico "Galileo Galilei "**  
di Lamezia Terme (CZ).

Votazione 94/100

### Esperienze lavorative:

Attuale

**Fondatore, Amministratore Unico & Responsabile tecnico presso ACSoftware S.r.l**

Attuale

**ACSoftware S.r.l**

**Consulente presso UnipolSai - Event Streaming Solution Architect**

Architetto software per soluzioni di data/event streaming con Apache Kafka (Connectors), Storm. Integranti la gestione di sistemi distribuiti attraverso Apache Zookeeper e Autenticazione utenti mediante JAAS.

Attuale

**ACSoftware S.r.l**

**Product Owner – Piattaforma IoT e Big Data**

Architetto software e product owner in progetto finanziato per sviluppo di una piattaforma per la gestione di dati generici da reti IoT. Integrante:

- Protocolli di messaggistica leggera MQTT
- Data streaming con Apache Kafka, Storm
- Autenticazione utenti mediante JAAS
- Servizi REST
- Gestione di sistemi distribuiti con Apache Zookeeper
- Protocolli di acquisizione e aggregazione log con Elasticsearch e Kibana
- Architettura a microservizi basata su Apache Karaf con tecnologia OSGi
- Apache Spark con Scala
- Apache HBase
- Angular 2
- CSS e HTML
- Progressive Web Application

Attuale

**ACSoftware S.r.l**

**Solution Architect – Sistema di Messaggistica per gioco UE4**

Architetto software in un progetto di ricerca e sviluppo volto ad integrare la comunicazione tra due piattaforme di gioco eterogenee: Un gioco in 3D sviluppato in Unreal Engine 4 ed una Progressive Web App. Ciò ha comportato l'utilizzo delle seguenti tecnologie:

- JAAS per l'autenticazione utenti
- Sistema di comunicazione attraverso WebSocket
- Gestione di sistemi distribuiti con Apache Zookeeper
- Architettura a microservizi basata su Apache Karaf con tecnologia OSGi
- Realizzazione di una Progressive Web Application connessa al gioco

Attuale

**ACSoftware S.r.l**

**Solution Architect – Altea Digital**

Attività di consulenza per la progettazione di architetture software per clienti enterprise mirate all'integrazione degli ecosistemi tecnologici dei clienti.

Giugno 2018  
Dicembre 2019

**ACSoftware S.r.l**

**Solution Architect – Alstom Group**

Attività di consulenza per un'importante evoluzione tecnologica all'interno del gruppo Alstom in Italia. Il progetto di collaborazione ha comportato anche l'integrazione di processi di Data/Event Streaming attraverso le tecnologie:

- Apache Kafka
- Storm.
- Progettazione di architetture frontend con Angular 2+, CSS, HTML e Flex

Marzo 2017  
Gennaio 2018

**ACSoftware S.r.l**

**Liferay Architect – progetto Green Building Council Italia**

Attività di progettazione di un portale Liferay per il sito istituzionale di GBC Italia. I Principali componenti progettati e sviluppati internamente al portale sono:

- E-Commerce
- CRM
- Servizi di newsletter automatica tramite l'estrazione di contenuti web da Liferay

Tecnologie utilizzate: Liferay 6.2 CE

Giugno 2017  
Luglio 2017

**ACSoftware S.r.l**

**Docente Java presso Finsoft Academy III**

Erogazione di corsi di formazione su differenti tecnologie all'interno della Finsoft Academy III.

- Aprile 2017  
In corso
- ACSoftware S.r.l**  
**Consulente presso UnipolSAI – Dipartimento Architetture**
- Attività di consulenza come Software Architect nella progettazione e sviluppo del framework aziendale UnipolSAI basato su Angular e Yeoman.  
L'attività prevede oltre allo sviluppo anche la definizione e configurazione di processi di Build e Testing automatizzati (Behavioral Driven Development).  
Progetto eseguito in modalità totalmente Agile.
- Febbraio 2017  
Marzo 2017
- ACSoftware S.r.l**  
**Docente Java presso Finsoft Academy II**
- Erogazione di corsi di formazione su differenti tecnologie all'interno della Finsoft Academy II.
- Giugno 2016  
Luglio 2016
- ACSoftware S.r.l**  
**Docente Java presso Finsoft Academy I**
- Erogazione di corsi di formazione su differenti tecnologie all'interno della Finsoft Academy I.
- Novembre 2015  
Aprile 2017
- ACSoftware S.r.l**  
**Consulente presso UnipolSAI – Portale Agenti**
- Attività di consulenza come Software Architect all'interno del gruppo di architetture ed innovazione di UnipolSAI ramo danni. Le principali tecnologie utilizzate sono:
- IBM WebSphere Application Server
  - IBM WebSphere Portal
  - IBM Content Analytics
- Novembre 2014  
Gennaio 2015
- Consulente presso L.I.F.E. Corporation**
- Sviluppo di una piattaforma IoT per l'acquisizione dati da wearable computer.  
Principali Mansioni:  
Il progetto è stato commissionato dalla suddetta società al sottoscritto. Le principali mansioni vanno dalla fase di analisi, stime e pianificazione, alla parte di recruitment delle risorse necessarie (circa 5 persone) nonché al coordinamento e allo sviluppo vero e proprio. Le principali tecnologie utilizzate sono:
- Liferay 6.2 ce ga 4
  - Active MQ (come broker MQTT)
  - Apache Kafka
  - Apache Spark
  - Cassandra
  - Spring Data

Marzo 2014  
Aprile 2015

**Consulente presso Sysdata S.p.A, Bologna**  
**Team Leader Java e Software Architect**

Team Leader in gruppi che si occupano di sviluppo di applicazioni enterprise in ambito java. Principali Mansioni:

- Gestione del rapporto con il cliente
- Raccolta requisiti funzionali
- Progettazione delle architetture software
- Coordinamento del team di sviluppo
- Sviluppo Software

Principali Progetti:

**G.d.:** progettazione architettura software, redazione di un capitolato tecnico ed implementazione (Liferay 6.2) di una soluzione M2M che prevede lo sviluppo di un portale di gestione di macchinari di imbustamento dislocati su differenti clienti (PLC). La soluzione prevede la gestione da portale dell'anagrafica e l'implementazione di una web application per l'accesso remoto via protocolli RFB e RDP.

**De Longhi Kitchen App:**

Implementazione di un portale (Liferay 6.1.1) che permetta ai vari dipendenti di De Longhi (dislocati in tutto il mondo) di inserire l'anagrafica di prodotti e di associare ad essi delle ricette in differenti lingue.

Il portale fornisce anche un insieme di servizi per la comunicazione con un'App IOS e Android ed implementa anche meccanismi di notifiche PUSH verso tali dispositivi.

Progettazione e sviluppo dell'intera architettura hardware e software

Marzo 2013  
Marzo 2014

**Sysdata S.p.A, Bologna**  
**Team Leader Java e Software Architect**

Team Leader in gruppi che si occupano di sviluppo di applicazioni enterprise in ambito java. Principali Mansioni:

- Gestione del rapporto con il cliente
- Raccolta requisiti funzionali
- Progettazione delle architetture software
- Coordinamento del team di sviluppo
- Sviluppo Software

Principali Progetti:

**Allianz Bank iChallenge e MyAllianz Bank:** realizzazione di una Middleware /web console che permetta l'inserimento dati per i promotori finanziari e che distribuisca i dati inseriti ai vari dispositivi mobili dei promotori.

Analisi, progettazione e sviluppo delle evolutive del software.

### **Aimag Ri/Depurazione**

Progettazione ed implementazione di un middleware di integrazione per l'interfacciamento tra dispositivi mobili e servizi esposti da Aimag.

### **VM Motori**

Web application (Spring MVC, MyBatis) per la gestione delle richieste di garanzia sui motori VM.

Bug fixing, progettazione e sviluppo evolutive del software.

### **Riello Leap Motion**

Realizzazione di un motore grafico 3D in java che permette di manovrare dei modelli 3D in tecnologia touchless.

Luglio 2012  
Febbraio 2013

### **D'Vel, Bologna**

#### **Analista Programmatore**

Analista programmatore in differenti problematiche relative allo sviluppo di applicazioni WEB con tecnologie J2EE

Principali mansioni:

- Sviluppo
- Redazioni di analisi tecnica e funzionale
- Stima dei tempi di consegna

#### Principali Progetti:

#### **Guida Ai servizi provincia Forli e Cesena:**

Implementazione di un portale (Liferay) che implementi una guida ai servizi per le province di Forli e Cesena.

#### **Data Migration:**

Implementazione di un software per la migrazione dati da Liferay 4.3 a Liferay 6.1.1

#### **E-commerce Cuffie Regina:**

Implementazione di un e-commerce (Struts e XSL/XSLT) per la vendita online di abbigliamento

#### **Puro**

Evolutivo su CMS proprietario del sito puro per la vendita online di accessori per dispositivi mobili

Marzo 2012  
Giugno 2012

### **Accenture Consulting**

#### **Unicredit Risk Management**

Analista / Programmatore.

ARGO è un applicativo che calcola il rischio operativo di Unicredit basandosi su eventi storici ed ipotesi. Il sistema è alimentato da file e database esterni che periodicamente vengono importati.

Il progetto prevede lo sviluppo di nuove funzionalità in differenti ambiti, in particolare per le interfacce di alimentazione al sistema:

- Estensione per importare dati da differenti db esterni
- Implementazione di controlli per testare la qualità dei dati importati
- Creazione di un sistema di gestione degli errori

Le principali mansioni svolte riguardano:

- Coordinamento del team deputato allo sviluppo delle nuove funzionalità per le interfacce di alimentazione dati del sistema.
- Redazione Analisi Tecnica
- Stima dei man days necessari allo sviluppo
- Coordinamento del team multiculturale (italiani ed indiani) di sviluppo – Implementazione

Principali tecnologie utilizzate:

Java SE, Oracle 11, Serena Dimension, Eclipse, SQL Developer (Oracle), Squirrel SQL.

Ottobre 2011  
Febbraio 2012

### **Accenture Consulting**

**Progetto: Unicredit Current Accounts Competence Center**

**Ruolo: Team Leader di progetto**

Team leader nel competence center dell'area dei conti correnti:

Un competence center è costituito da un gruppo di persone che gestisce il software installato negli ambienti di produzione basati sulla piattaforma EuroSIG di Unicredit (Italia, Germania, Repubblica Ceca, Austria).

Le principali mansioni sono: Mantenimento del software, Modifica del software in produzione e gestione degli incident.

In particolare il competence center ha il ruolo di correggere tutti quei problemi (o modifiche) riscontrati in produzione minimizzando gli impatti sulla banca e sui clienti.

Le principali attività riguardano:

- Definire il piano di modifiche del software: per ogni richiesta di modifica al software è necessario stimare i man days necessari per il completamento.
- Gestione dell'assegnamento delle risorse ai vari task: Per ogni richiesta di modifica del software è necessario assegnare delle risorse per svolgere il task.
- Acquisizione requisiti per le modifiche evolutive del software: Prima di iniziare la fase di sviluppo delle modifiche è necessario raccogliere i requisiti e le specifiche delle stesse, creando la documentazione necessaria, per permettere al team di sviluppo di lavorare in completa indipendenza.
- Implementazione delle modifiche software
- Risoluzione di incidenti in produzione

Principali tecnologie utilizzate:

Xframe, Struts, JSP, Serena Dimension, Gandalf

Novembre 2010  
Novembre 2011

### **Accenture Consulting, Milano**

**Progetto: Unicredit Austria**

### **Ruolo: Analyst**

Svolgimento di attività di supporto al Project Management:

- Supporto per la pianificazione dello sviluppo del software
- Implementazione di tools per il controllo dello sviluppo del progetto
- Implementazione di tools per il controllo dei test del progetto
- Gestione dei difetti del software realizzato

Principali Tecnologie utilizzate:

Java, Microsoft SharePoint Designer, Microsoft SharePoint, Microsoft Access

Aprile 2010

### **Realizzazione di un Sistema Informativo per una Galleria D'arte, Lamezia Terme (CZ)**

Realizzazione di un sistema informativo per una galleria d'arte

Principali Tecnologie Utilizzate:

Hibernate, JBoss Seam, EJB 3, JSF, JBoss 5 AS

Aprile 2008

Dicembre 2008

### **ITACA S.R.L., Rende (CS)**

#### **Analista/Programmatore**

Implementazione di un software per il controllo della posizione di veicoli sul territorio per un'azienda pony express di Londra. Sviluppo del modulo di collegamento al GPS, e dei moduli di data mining per l'estrazione di informazioni.

Principali Tecnologie Utilizzate:

Java SE, Java Comm

### **Lingue Straniere:**

Italiano	Madre lingua
Inglese	Fluente
Spagnolo	Scolastico

### **Certificazioni / Abilitazioni / Altre Esperienze**

Aprile 2011

#### **Abilitazione per l'esercizio della professione di Ingegnere**

Università della Calabria con votazione 202/240

Gennaio 2009

#### **Progetto Erasmus Presso l'Universidad Politecnica di Valencia**

Durata del progetto: 6 mesi

### **Conoscenze Informatiche:**

SKILL	LIVELLO	INTERESSE
<b>Active Mq</b>	<i>Alto</i>	<i>Alto</i>
<b>Angular 2+</b>	Alto	Alto
<b>Apache HBase</b>	<i>Alto</i>	<i>Alto</i>
<b>Apache Kafka</b>	<i>Alto</i>	<i>Alto</i>
<b>Apache Karaf e OSGi</b>	<i>Alto</i>	<i>Alto</i>
<b>Apache Spark</b>	<i>Alto</i>	<i>Alto</i>
<b>Apache Zookeeper</b>	<i>Buono</i>	<i>Alto</i>
<b>Application Design(UML)</b>	Alto	Alto
<b>Autenticazione JAAS</b>	<i>Alto</i>	<i>Alto</i>
<b>Closure</b>	Sufficiente	Alto
<b>CSS</b>	Buono	Buono
<b>Design Patterns</b>	Alto	Alto
<b>Eclipse Environment</b>	Alto	Alto
<b>ElasticSearch e Kibana</b>	<i>Alto</i>	<i>Alto</i>
<b>Enterprise Java Beans (EJB 3)</b>	Alto	Alto
<b>Hibernate</b>	Alto	Alto
<b>IBM Content Analytics</b>	<i>Buono</i>	<i>Alto</i>
<b>IBM WebSphere Application Server</b>	<i>Buono</i>	<i>Alto</i>
<b>IBM WebSphere Portal</b>	<i>Buono</i>	<i>Alto</i>
<b>Ingegneria del software</b>	Alto	Alto
<b>Integration Patterns</b>	Alto	Buono
<b>J2ee</b>	Alto	Alto
<b>J2EE Design Patterns</b>	Alto	Alto
<b>Java</b>	Alto	Alto
<b>Javascript/Jquery</b>	Buono	Alto
<b>JBoss AS</b>	Buono	Alto
<b>JBoss SEAM 2.3</b>	Alto	Alto
<b>JHipster</b>	<i>Alto</i>	<i>Alto</i>
<b>JSF</b>	Alto	Alto
<b>JSP</b>	Alto	Alto
<b>Liferay /Portlet/JSR 286</b>	Alto	Alto
<b>NetBeans IDE</b>	Buono	Alto
<b>Progressive Web Applications</b>	<i>Buono</i>	<i>Alto</i>
<b>Protocollo MQTT</b>	<i>Alto</i>	<i>Alto</i>
<b>Scala</b>	<i>Alto</i>	<i>Alto</i>
<b>Spring MVC</b>	Alto	Alto
<b>SQL- EJBQL – HQL /Database Design</b>	Alto	Alto
<b>Struts 1/2</b>	Alto	Alto

**Ulteriori Esperienze Informatiche:**



- Realizzazione di un compilatore assembly like per un progetto di Ingegneria del software presso l'università della Calabria
- Realizzazione di un Super Mario in Java per un progetto di Laboratorio di programmazione presso l'università della Calabria
- Realizzazione di un parser di espressioni regolari per un progetto di Linguaggi e Traduttori presso l'università della Calabria
- Realizzazione di un progetto di massima di un'agenda elettronica con progettazione dei circuiti e analisi dei costi presso l'università della Calabria
- Realizzazione di un driver per una scheda PCI in C.
- Realizzazione Sistema Informatico in proprio per favorire lo scambio culturale tra città italiane [www.boldcitizen.com](http://www.boldcitizen.com) tramite il framework JBoss Seam e Hibernate (ora dismesso)

## Commenti:

Sono una persona socievole, aperta, mentalmente pronta al confronto e mi piace interagire con molte persone. Mi piace misurarmi con problematiche sempre nuove. Stabilisco rapporti basati sempre sulla fiducia e sul massimo rispetto e sono il primo ad impegnarmi in questo senso.

*Il sottoscritto acconsente, ai sensi del D.lgs. 30/06/2003 n.196, al trattamento dei propri dati personali.*

*Il sottoscritto acconsente alla pubblicazione del presente curriculum vitae come da adempimenti relativi alla Trasparenza*

Luogo e Data

Firma

Bologna 29/04/2021

f.to Aristide Cittadino

## Allegati:

- **Allegato A:** lista esami sostenuti nel corso di laurea triennale in Ingegneria Informatica
- **Allegato B:** lista esami sostenuti nel corso di laurea specialistica in Ingegneria Informatica

**Allegato A:**

<b>Insegnamento</b>	<b>Voto</b>
Algebra lineare e Geometria	25/30
Calcolo 1	25/30
Calcolo 2	25/30
Calcolo 3	25/30
Chimica	29/30
Elettrotecnica	28/30
Fisica 1	26/30
Fisica 2	30/30
Fisica Tecnica	21/30
Fondamenti di Informatica	30/30 e lode
Introduzione all'informatica	26/30
Programmazione orientata agli oggetti	30/30
Algoritmi e strutture dati	30/30
Analisi probabilistica e teoria delle code	27/30
Architettura dei calcolatori	28/30
Calcolatori elettronici	25/30
Controlli Automatici	30/30
Controllo Digitale	23/30
Elementi di elettronica	26/30
Elettronica digitale	27/30
Fondamenti di telecomunicazioni	28/30
Inglese	Approvato
Laboratorio di programmazione	30/30 e lode
Laboratorio di sistemi operativi	30/30
Linguaggi e Traduttori	28/30

Propagazione e trasmissione	26/30
Sistemi Operativi	28/30
Basi di dati	24/30
Economia in rete	29/30
Informatica Teorica	25/30
Ingegneria del software	30/30
Laboratorio di reti di calcolatori	29/30
Modellistica e identificazione	23/30
Reti di calcolatori	28/30
Ricerca Operativa	27/30
Seminari Interdisciplinari ITC	Idoneo
Sistemi informatici per internet	30/30 e lode
Sistemi Informativi	30/30 e lode
Sistemi Telematici	25/30
Teoria dei sistemi	27/30

## Allegato B:

Insegnamento	Voto
Architetture di sistemi di elaborazione innovativi	30/30
Basi di dati e conoscenza	27/30
Calcolo numerico	27/30
Circuiti logici riconfigurabili	28/30
Ingegneria del software per sistemi ad agenti	29/30
Linguaggi e sistemi formali	29/30
Logica e matematica discreta	28/30
Reti di telecomunicazioni	25/30
Robotica industriale	28/30
Sistemi distribuiti	28/30
Spanish language general(Erasmus)	29/30
Tecniche di ottimizzazione	24/30
Valutazione delle prestazioni ed analisi statistica	30/30
Algoritmi per internet e crittografia (Erasmus)	28/30
Basi di dati e sistemi informatici su web	30/30
Data Mining e scoperta delle conoscenze	27/30
Griglie e sistemi di elaborazione ubiqui	26/30
Intelligenza artificiale	25/30
Pianificazione strategica della società dell'informazione	29/30